

Rangliste	TTR-Wert
M. Mihr	1744
S. Schneider	1734
M. Krug	1664
W. Tonn	1649
P. Fuchs	1635
M. Lubach	1611
R. Szeltner	1609
P. Dietrich	1590
R. Herbold	1589
R. Lemmer	1554
A. Waal	1550
A. Talmon	1535
W. Günther	1526
R. Höhn	1481
E. Delpho	1468
H. Schmidt	1445
E. Hartmann	1416
T. Weide	1414
S. Dorschner	1409
G. Markert	1408
A. Schramm	1400
J. Hansen	1392
M. Engel	1387
N. Buntenbruch	1376
K. Weber	1354
D. Barth	1340
K. Guth	1335
A. Gück	1278
J. Gibhardt	1263
G. Eskuche	1237
A. Wagner	1234
M. Schade	1230
H. Wagner	1228
T. Kilian	1202
W. Rudolph	1197
V. Hansen	1176
H.J. Borneis	1170
S. Fanasch	1166
H.W. Becker	1151
D. Mosebach	1134
F. Szeltner	1123
K. Rummer	1022
E. Buntenbruch	1009

Welche Toleranzwerte gelten für die Mannschaftsmeldung?

Wie von der bisherigen Anwendung der Leistungszahlen bekannt, wird es auch bei der Anwendung der TTR-Werte Toleranzwerte geben.

Beim mannschaftsinternen Vergleich der aufgestellten Spieler liegt dieser Toleranzwert bei 30 Punkten, was der bisher bekannten „8-Punkte-Differenz“ entspricht.

Beim mannschaftsübergreifenden Vergleich liegt der Toleranzwert bei 70 Punkten.

Was bedeutet dies konkret?

Dies bedeutet, dass der Verein mannschaftsintern die Reihenfolge zweier oder mehrerer Spieler frei wählen kann, wenn deren QTTR-Werte maximal 30 Punkte auseinander liegen.

Ein Spieler darf bis maximal 70 Punkte besser sein als jeder der in höheren Mannschaften „vor ihm“ gemeldeten Spieler und dennoch ohne Konsequenzen in der tieferen Mannschaft gemeldet werden.

Wann gibt es Sperrvermerke (SPV)?

Wenn beispielsweise ein Spieler mit gleichaltrigen Vereinskollegen in einer tieferen Mannschaft spielen möchte, obwohl dieser Spieler auf Grund seines QTTR-Wertes in eine höhere Mannschaft des Vereins eingestuft werden müsste, so kann dies der Verein selbstverständlich wie bisher so melden.

Dann weicht der Verein allerdings vom Grundsatz der spielstärkegemäßen Meldung ab. Der betreffende Spieler erhält dann wie bisher einen Sperrvermerk und darf weder als Ersatzspieler noch in Pokalspielen eingesetzt werden.